

## 2026(令和8)年度 チームとの遵守・依頼・確認事項（明石野球協会）

2026年1月18日発行

### 試合日程 集合時間

- ① 試合日程は、原則として2週間前に明石野球協会ホームページに掲載します。（雨天順延等で変更する場合がありますので注意してください）
- ② チームは試合予定時間の30分前に打順表と試合球3球（学童は2球）を提出し、試合ができる状態で待機してください。（到着次第、本部で打順表を受取ってください）

### 選手人数

- ① 一般のA級・B級・C級で、9名の選手でも公式試合と認めます。ただし、9名の他に1名ボール拾い要員が必要です。
- ② ベンチに ボール拾い要員（※）がない場合は、ペナルティーとして試合当日 「1,000円」 を徴収させていただきます。  
※ボール拾い要員とは、原則として、中学生以上で、審判員が、ボール拾いに支障が無いと判断した人とします。  
(場外も含め、ファウルボールを取りに行っていただきます)
- ③ 一般のC級で、9名に足りない場合、同級の他チーム登録選手を2名まで当日の選手として認めます。  
ただし、打順は8番と9番で、投手と捕手以外とし、また、大会の準決勝戦と決勝戦は除きます。
- ④ 一般に加え、学童、少年（中学）でも、指名打者ルール（DH制）を使用することができます。（学童・少年は二刀流選手を採用しません）

### 棄権連絡

- ① 試合当日、チーム都合により棄権される場合は、試合前の金曜日の午後5時までに（※）事務局「明美スポーツ」へ連絡してください。  
※試合前の金曜日の午後5時以降の連絡の場合は、「5,000円」をペナルティーとして徴収します。（当日棄権とみなします）
- ② 相手チームが棄権のとき、1時間以内に限り、練習でグラウンドの使用を認める場合があります。

### 試合時間

- ① 試合は、一般は7回戦、学童は6回戦とし、試合時間は80分とする。80分を超えて新しいイニングには入らない。（決勝戦は③に定める）  
学童（4年生以下）は5回戦とし、試合時間は70分とする。70分を超えて新しいイニングには入らない。（決勝戦は③に定める）
- 注) 1 一般は7回を終了して同点の場合、抽選で勝敗を決定する。学童は6回を終了して同点の場合、特別延長戦を1回行う。なお同点の場合、抽選で勝敗を決定する。  
学童（4年生以下）は5回を終了して同点の場合、特別延長戦は行わず、抽選で勝敗を決定する。  
※特別延長戦は、タイブレイク方式（無死1塁・2塁で、継続打順）とする。
- 注) 2 後攻の攻撃が終了した時点で、残り試合時間10分以下になった場合は、次の回を最終回とする。
- 注) 3 後攻が勝っている場合、先攻の攻撃が75分（学童4年生以下は65分）を超えて残り試合時間が5分以下になった場合は、後攻の攻撃は行わず、試合終了とする。
- ② コールドゲームは、一般は3回以降10点差及び5回以降7点差、学童は3回10点差及び4回以降7点差とする。
- ③ 各大会の決勝戦は一般は7回戦、学童は6回戦とし、試合時間は一般は100分、学童は90分とする。一般は100分、学童は90分を超えて新しいイニングに入らない。  
学童（4年生以下）は5回戦とし、試合時間は70分とする。70分を超えて新しいイニングには入らない。

### 試合終了

- 注) 1 一般は7回、学童は6回、若しくは試合時間終了して同点の場合、原則として特別延長戦を1回行う。学童（4年生以下）は特別延長戦は行わない。  
※特別延長戦はタイブレイク方式（無死1塁・2塁で、継続打順）とする。
- 注) 2 注) 1で決着がつかない場合は、抽選にて勝敗を決める。※試合時間以内であれば別途協議する。
- 注) 3 決勝戦でもコールドゲームは②同様に採用する。
- 注) 4 後攻の攻撃が終了した時点で、残り試合時間10分以下になった場合は、次の回を最終回とする。
- 注) 5 後攻が勝っている場合、先攻の攻撃が一般は95分、学童は85分を超えて残り試合時間が5分以下になった場合は、後攻の攻撃は行わず、試合終了とする。
- ④ 投球数の制限は、学童は1日70球以内、学童4年生以下は60球以内とする。
- ⑤ 投手に関する「12秒及び20秒ルール」を適用します。
- ⑥ 試合終了後の挨拶は、相手側のベンチや本部へは必要ありません。（特に学童部）
- ⑦ 試合終了後は、各チームにてグラウンド整備及びベンチ内の片付けのご協力をお願いします。

- 注) 1 1塁側ベンチはセカンドベースを中心に、1塁側のグラウンド整備及びファウルグラウンドの整備をお願いします。

試合時間
試合終了

- 注) 2 3塁側ベンチはセカンドベースを中心に、3塁側のグラウンド整備及びファウルグラウンドの整備をお願いします。  
注) 3 試合当日の最終試合の両チームは、ベンチ内の清掃及び、グラウンド全体整備をお願いします。

- ⑧ この他、2026年公認野球規則・2026年競技者必携及び明石野球協会大会規則に基づき実施する。  
⑨ 少年部（中学校）は別途要項に定める。

天候不良
------

- ① 試合当日、天候不良の場合は、1試合目の両チームは現地グラウンドで審判員に確認してください。※現地判断にて実施する場合もあります。  
早い段階で中止あるいは時間変更がある場合は、チーム登録用紙の責任者（連絡者）に審判員から連絡します。チーム全員への連絡をお願いします。  
② 試合当日天候（グラウンド）不良であっても、試合開始時間を遅らせて実施する場合もあります。チームで勝手に判断しないようにお願いします。  
③ 中止の場合、2試合目以降のチームには登録用紙の責任者（連絡者）に審判員から連絡します。チーム全員への連絡をお願いします。  
④ 2試合目以降、チーム登録用紙の責任者と連絡等が取れない場合、当日、9時以降に事務局「明美スポーツ」で確認してください。

登録変更
------

- ① 選手登録変更是、事務局「明美スポーツ」へ報告してください。登録選手追加、抹消、背番号変更等は1回「1,000円」（学童部は500円）です。（人数に限りなし）  
② 試合当日、会場での登録・変更も認めます。1回「1,000円」です。（人数に限りなし）  
③ 監督、主将の登録変更も届け出をして下さい。なお、学童部及びマスターズのチームには公認指導者資格を持った方が1人以上必要です。

抽選会
-----

- ① 抽選会は、明石野球協会ホームページにて案内しますので確認をお願いします。※学童部は別途案内します。  
② 受付期間（約2週間）を設けていますので、締め切り日までに、事務局「明美スポーツ」に大会参加費を持参してください。  
③ 抽選後は「明石野球協会」でトーナメント表を作成し、明石野球協会ホームページに掲載します。

用具装具
------

- ① 同一チームのプレイヤーは、同色、同形、同意匠のユニホームを着用し、15.2cm以上の背番号をつけてください。  
※スパイクは色などを統一する必要はありません。背番号は0～99。投手はミラーレンズサングラスは使用できません。  
② 捕手は、ヘルメット、レガース、プロテクター、ファウルカップを、打者、次打者、走者、ベースコーチはヘルメットを着用してください。（学童・少年は、両耳着用）  
③ 試合前に審判員にて用具点検を行いますので、用具をベンチ前に揃えて準備してください。（S・Gマーク、連盟公認用具の確認を含む）

球場規則
------

- ① 大会使用野球場の注意事項を遵守してください。各球場で審判員が試合前（攻守決定時）にグラウンドルールを説明します。  
② 学童大会において、17号池魚住みんな公園、住友金属福磨等、駐車場が少ない球場は、各チーム車4台（最小限）以内での乗り合わせをお願いします。  
※球場近辺及び住居前での駐車はしないでください。（駐車料金が発生した場合は、各チーム負担でお願いします）  
③ 支部以外の遠距離球場での試合の場合、試合予定時間の1時間前到着を目指し、時間に余裕を持って準備してください。  
④ 試合前のウォーミングアップは球場規則に基づき、決められた場所で実施してください。※壁あてや道路でのキャッチボールは禁止です。

マナー その他
------------

- ① 試合中の喫煙は、球場規則に基づき、禁止とします。ご協力をお願いします。  
※選手は試合中、喫煙を理由にグラウンドから離れないでください。学童部は、受動喫煙防止のため、関係者のご配慮をお願いします。  
② 試合前後の喫煙は、各球場指定の喫煙所でお願いします。※17号池魚住みんな公園、明石（二見）海浜公園内は全面禁煙です。  
③ 自チームのゴミ（空き缶、ペットボトル、たばこの吸殻等）は、各チームで持ち帰って処分してください。  
④ 球場内のベンチへの選手以外の入場は禁止します。（マネージャー、スコアラー及びチーム代表者を除く）  
※特に、幼児や小学生以下の子供は、危険防止の為、原則として、ベンチに入れないでください。  
⑤ 球場内外での事故災害において、当協会は一切責任を負いません。  
※当協会の試合中の事故等に対応する傷害保険（対物賠償を含む）は、協会での一括加入を検討しています。

“明石野球協会会員がお互いに敬意を持って、ルールやマナーを守り、野球を楽しみましょう。”